



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY
Comitato Rugby Lombardo

CIRCUITO RUGBY SEVEN

CATEGORIA

UNDER 16 MASCHILE

**VARIAZIONI AL REGOLEMENTO
SEVEN WR**

Edizione 2024-2025

Variazioni al regolamento SEVEN WR

REGOLA 1.3 – IL TERRENO

- Utilizzo dell'intero campo previsto per cat.U16

REGOLA 2 – IL PALLONE

- Il gioco dovrà essere praticato con palloni n.5

REGOLA 3 – NUMERO DI GIOCATORI

- 3.1 - La gara sarà disputata da squadre composte da 7 giocatori in campo.
- 3.5 - Il numero minimo di riserve 0 numero massimo di riserve per è di 5 giocatori.

Tutti i giocatori in panchina devono essere impiegati in ogni singola garautilizzando cambi volanti a tempo fermo.

REGOLA 5 – DURATA DELL'INCONTRO

- La gara sarà suddivisa in due tempi da sette minuti ciascuno con un intervallo di non più di due minuti. (7'+7' con 2' intervallo)
- Per un massimo di 70 minuti nell'intera giornata di torneo.

REGOLA 8 – COMPUTO DEL PUNTEGGIO

- Quando è segnata una meta, la squadra che ha segnato ha diritto a tentare un calcio ditrasformazione, che deve essere eseguito di drop.
- Il calciatore deve battere il calcio entro 30 secondi (tempo di gioco) dal momento in cui è stata accordata la meta.
- *Sanzione: Il calcio non è più permesso.*

REGOLA 9 – ANTIGIOCO

- • L'espulsione temporanea (cartellino giallo) ha la durata di un'azione di gioco.
- L'espulsione definitiva (cartellino rosso) comporta anche la squalifica per la partita successiva.
- Per l'espulsione definitiva diretta (cartellino rosso diretto) i capitani delle squadre el'arbitro si riuniranno a fine partita per valutare la sanzione da applicare.

REGOLA 19 – LA MISCHIA

- Le mischie verranno giocate da 3 giocatori per squadra che contenderanno il pallone attraverso il tallonaggio, ma senza poter spingere. Il solo giocatore che può tallonare è quello al centro della formazione.
- Il mediano di mischia della squadra che non introduce la palla non può mettere pressione/placcare l'avversario e non potrà intervenire sul pallone a meno di 1 metro dalla mischia.